



TRIPP-TRAPP-TRESKO

Et strategispill som krever evne til logisk tenkning og kombinatorisk intuisjon.

Klassetrinn: Småskoletrinn, mellomtrinn og ungdomstrinn.

Utstyr: Spillebrett.

Spilleregler:

Mål for spillet: Få tre på rad.

Dette er et spill for to spillere. De fleste har spilt Tripp-trapp-tresko der spillebrettet er et kvadrat med tre ganger tre ruter. Nå skal det spilles på et trekantet spillebrett, men reglene er de samme.

- Velg hvem som skal bruke • og hvem som skal bruke x.
- Bestem hvem som skal begynne.
- Spillerne setter sitt symbol i en tom sirkel annenhver gang.
- Førstemann som har tre av sine symboler langs en rett linje, har vunnet.

Utfordring:

Prøv å finne en strategi for hvordan du kan være sikker på å vinne. De som har spilt vanlig Tripp-trapp-tresko ofte, vet at hvis begge spillerne er like gode, ender det uavgjort.

Alternativer:

Det er tre måter å endre Tripp-trapp-tresko-spillet.

1. Endre reglene. Det kan for eksempel være at den første som får tre på rad taper!
2. Forandre på spillebrettet, men beholde reglene.
3. Forandre både spillebrettet og reglene
 - Spill med spillebrettet i vedlegget. Prøv hele tiden å finne en strategi.
 - Spill på et stort ruteark. Bruk hele arket og spill førstemann til å få fire på rad. Deretter kan dere prøve førstemann til fem på rad.

Spillebrettet følger som vedlegg.